

WeGoSTEM Cheatsheet

Technisch

Help....	Oplossingen
<p>De Play-knop (Blockly) werkt niet</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Wacht voldoende lang (± 10 sec) - Controleer usb-connectie naar bord of probeer een andere usb-poort - Controller Arduino IDE > Tools/Hulpmiddelen > Port: /dev/xxx (Dwenguino) - Controleer Arduino IDE > Tools/Hulpmiddelen > Board: Dwenguino <ul style="list-style-type: none"> - Doe een harde reset van het Dwenguino-bord (a) druk de RESET-knop én SOUTH-knop tegelijkertijd in, (b) los dan de RESET-knop, (c) los de SOUTH-knop: de dwenguino zou nu moeten verschijnen onder Tools/Hulpmiddelen > Port - Controleer in Arduino IDE op foutmeldingen -> compilatiefout? Herstart Arduino IDE
<p>De motoren draaien niet</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Controleer de verbinding met de motor, de metalen stukjes komen toch niet aan elkaar (kortsluiting?) - Controleer de programma-flow: staat er een DC-motor blok in de herhaal lus? - Zijn de motor nummers correct? Enkel 1 en 2 zijn toegestaan - Is de snelheid voldoende hoog ingesteld?

	<p>Typisch is $150 < \text{snelheid} < 255$ (of voor negatieve snelheden: $-255 < \text{snelheid} < -150$)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Druk nogmaals op Play en controleer dat het bord programmeert (led naast usb-connector knippert tijdens programmeren)
Het bord reageert niet zoals verwacht	<ul style="list-style-type: none"> - Controleer of alle programma-blokken goed in elkaar geklikt zijn: driehoekige uitstulpingen en uitsparingen snappen naar elkaar - Druk op Play en wacht 5 seconden - Sluit Blockly en Arduino IDE af en herstart. Herbegint met een zo eenvoudig mogelijk programma en bouw stap voor stap op
Het arduino programma icoontje is verdwenen	<ul style="list-style-type: none"> - Herstart de computer

Wist je dat ...

- De **computers nooit kapot** kunnen via de software, is er iets raars aan de hand dan kan je **gewoon herstarten** en alles is terug in zijn originele toestand.
- Als er een **wachtwoord** gevraagd wordt (bijvoorbeeld computer te lang inactief) je steeds "**dwengo**" (zonder haakjes) kan gebruiken.
- Je de Dwenguino-borden zo goed als steeds kan herstellen via de **harde reset**. Volg hiervoor de volgende stappen:
 - Sluit de Dwenguino aan op de laptop via de USB-kabel;
 - Start Arduino IDE op;
 - Druk op de Dwenguino tegelijkertijd de RESET-knop in en de SOUTH-knop;
 - Laat de RESET-knop los en vervolgens de SOUTH-knop;
 - Controleer nu bij Tools/Hulpmiddelen > Port of de Dwenguino in de lijst staat en vink deze aan;
 - Druk in DwenguinoBlockly op het kruisje: "WeGoSTEM ;-)"
- De dwenguino-borden in België bedacht, ontworpen en geproduceerd worden.
- Je ook zonder robot aan de slag kan in onze online simulator: <https://dwengo.org/dwenguinoblockly/>



Organisatorisch

Help....	Oplossingen
Er is te weinig materiaal	<ul style="list-style-type: none"> - Laat de kinderen per 3 aan 1 computer werken, zorg voor 3 tekenpapieren per tafel. Verwittig het WeGoSTEM-team.
Er zijn te weinig stopcontacten voorzien	<ul style="list-style-type: none"> - Gebruik de verlengkabels uit de materiaaldoos - Vraag de technische dienst van de school voor extra verlengkabels
Enkele plasticen staafjes zijn gebroken	<ul style="list-style-type: none"> - Vervang met reservemateriaal uit de materiaaldoos, plak een sticker op de onvolledige kit
Ik sta in de file	<ul style="list-style-type: none"> - Vertrek op tijd - Verwittig uw mede-begeleiders

Didactisch

Help....	Oplossingen
Sommige leerlingen begrijpen het echt niet	<ul style="list-style-type: none">- Laat één van de begeleiders het groepje extra begeleiden, laat alles stap-voor-stap zien en hou het eenvoudig: niet alle leerlingen hoeven even ver te raken!- Zorg er wel voor dat ook zij met een tekening naar huis gaan
Ik krijg de klas niet onder controle	<ul style="list-style-type: none">- Vraag de leerkracht om hulp
Enkele leerlingen beginnen te vechten	<ul style="list-style-type: none">- Vraag de leerkracht om hulp

Flowchart solving your problems

