

Artificiële intelligentie

Ook bij AI-systemen die afbeeldingen genereren wordt een afbeelding opgebouwd uit pixels.

Opdracht: Kleuren op nummer

SUPPORTED BY
MAYOR OF LONDON



Kleuren Op Nummer Pixel Puzzel Afbeelding 1: Afrikaans Dier

Afbeeldingen kunnen op veel manieren worden gerepresenteerd. In deze kleuren op nummer puzzel moet je een afbeelding reconstrueren, gebruikmakend van de gegeven lijst van nummers; deze lijst vertelt je in welke kleur je elk vierkant ('pixel') inkleurt.

Elke lijn met instructies vertelt je hoe je de volgende twee lijnen van de afbeelding inkleurt.

Bijvoorbeeld: 1 1 1 4 4 4 betekent dat je drie pixels blauw kleurt en drie pixels bruin.

Volg elke instructie nauwgezet en doorstreep de stappen die je reeds uitgevoerd hebt, zodat je de draad niet kwijtraakt.

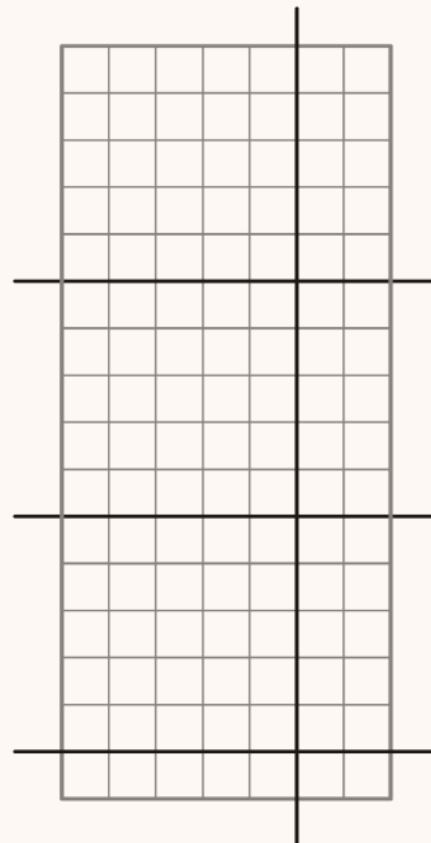
De opzoektabel

- 0 Zwart
- 1 Blauw
- 2 Geel
- 3 Groen
- 4 Bruin

De sleutel

```
1 1 1 1 1 1 1 3 1 1 1 1 1 1
3 3 1 2 1 1 1 3 3 2 2 1 1 1
3 3 1 4 1 1 1 3 1 1 2 1 1 1
4 1 1 2 1 1 1 4 1 1 4 1 2 1
4 1 1 2 2 2 1 4 1 1 4 2 4 1
4 1 1 2 1 2 1 4 1 1 4 1 2 1
4 1 1 2 1 4 1 4 1 1 4 1 2 1
4 1 1 2 1 4 1 0 0 0 0 0 0 0
```

Waarom zou je niet eens je eigen pixel puzzel afbeelding creëren?



Informaticawetenschappen-activiteiten op een gezellige manier: Pixel Puzzel Afbeeldingen: Geen sleutel V1.0 (8 april 2016)
Gecreëerd door Paul Curzon, Queen Mary University of London met steun van de Mayor of London voor Teaching London Computing: <http://teachinglondoncomputing.org>

